

RESULTADO CONCURSO PROYECTOS ESTUDIANTILES DEPTO INFORMATICA 2017

PROYECTO	LIDER EQUIPO	SINTESIS	CAMPUS	REQUISITOS BASES		CRITERIOS 20% c/u					NOTA	ESTADO	MONTO ASIGNADO
				Integrantes Equipo	Monto Proyecto	Claridad Presentación	Factibilidad Proyecto	Impacto en Comunidad Informática	Impacto Académico	Grado de Innovación			
1 OTAKOFEST: Acercando la cultura japonesa a la Universidad	ALEX ARENAS FUENTES	Espacio de acercamiento entre las comunidades gamer y fanáticos de la cultura japonesa	SJ	Camila Estévez (Mec) Camilo Saldías Claudio Vergara	\$ 500.000	95	100	95	65	80	87	Aprobado	\$ 500.000
2 HOLSENSE	FERNANDA WEISS MANSILLA	Aplicación para una proyección tridimensional de contenidos multimedia (Feria SW 2017).	SJ	Margarita Bugeño Fabián Fernández Francisco Mena	\$ 500.000	95	85	60	90	95	85	Aprobado	\$ 475.000
3 MemoryLeak	JAVIER ECHIBURU MORENO	Plataforma para que los miembros del DI interactuen en formato pregunta-respuesta más allá de las asignaturas.	SJ	Manuel Weitzman Rodrigo Elicer Daniel Román Felipe Vega	\$ 500.000	80	95	90	80	80	85	Aprobado	\$ 475.000
4 D-tox	JUAN PABLO CASTILLO	Aplicación capaz de alertar de forma inteligente brotes de intoxicaciones (Feria SW 2017).	SJ	Orlando Contreras Matías Pacheco Sergio Yañez Javier Santibañez Cristian Araya (CC)	\$ 420.000	90	100	60	80	90	84	Aprobado	\$ 378.000
5 CRONE 2017 (Congreso Robótica y Neurociencia)	WARREN EATON SCIACCALUGA	Congregar profesionales, académicos, aficionados, alumnos pre y postgrado, para promover I+D en robótica y neurociencia	CC	Carina Flores Sebastián Bórquez Claudio Villarroel Carlos Pizarro (Sede Viña)	\$ 495.000	85	85	85	80	70	81	Aprobado	\$ 420.750
6 Taller de Programación de Plataformas Móviles y Autónomas	FELIPE CHACON OSSA	Taller de programación aplicado al comportamiento autónomo durante el CRONE 2017	CC	Carina Flores Pascal Sigel (Elo) Ian Pavez (Ind)	\$ 500.000	80,0	90,0	80,0	65,0	70,0	77	Aprobado	\$ 400.000
7 SMARTCROP	FERNANDO LLORENS	Aplicación móvil para la creación de maceteros inteligentes (Feria SW 2017).	SJ	Giovanni Aravena Erick Valensuela Rodrigo Lagos Eduardo Borgoño	\$ 386.000	90	90	55	75	75	77	Aprobado	\$ 308.800
8 CHECKPOINT PARACATEGORIA VELOCIDAD DE COMPETENCIA ROBOTICA	SEBASTIAN BORQUEZ GONZALEZ	Construir sistema con sensor que obtenga el tiempo que tarda un robot en realizar un circuito en categoría velocidad de Competencia de Robótica USM de octubre 2017	CC	Equipo de 7 estudiantes INF + ELO	\$ 217.620	85,0	95,0	50,0	75,0	75,0	76	Aprobado	\$ 163.215
9 MYOSENSE	OSCAR LIZAMA SANCHEZ	Desarrollar un equipo de electromiografía de superficie portable, fácil de integrar con otras tecnologías, y accesible económicamente para los profesionales de salud	CC	Valeria Vasquez (UChile) Sebastian Acevedo Francisco Cantillana (Elo)	\$ 499.971	70,0	65,0	65,0	85,0	95,0	76	Aprobado	\$ 374.978
10 ZOOMIE	DIEGO APABLAZA OLIVARES	Producto de software para optimizar la captura, edición y almacenamiento de fotografías (Feria SW 2017)	CC	Ricardo Gamboa Marcelo Pierola Roberto Lienlaf Francisco Tobar	\$ 497.680	90,0	80,0	50,0	75,0	85,0	76	Aprobado	\$ 373.260
11 Ludoteca Informática	IGNACIO ESPINOZA VILLARROEL	Realizar actividades recreativas de juego de tablero, rol, miniaturas, acrtas, etc. para reunir y generar encuentros entre la comunidad informática.	SJ	Fernanda Weiss René Mujica Victor Franchis Nicolás Aravena	\$ 500.000	90	85	80	55	60	74	No aprobado	\$ 0
12 POLERONES INFORMATI@S	FRANCISCO VASQUEZ	Contribuir a una mayor identidad de los miembros del DI	SJ	Lukas Cisterna Vallejos Cristian	\$ 500.000	85	90	85	40	70	74	No aprobado	\$ 0
13 Sistema de Evaluación para participantes de Competencia de Robótica	REY VALDES MARANGUNIC	Aplicación para optimizar el sistema de calificación de la Competencia de Robótica USM de octubre 2017	CC	Francisco Lara (Elo) Sebastián Borquez Oscar Lizama	\$ 499.950	85,0	85,0	50,0	70,0	65,0	71	No aprobado	\$ 0
14 AIS ROBO CUP USM	RICARDO ALFARO BEVILACQUA (ELO)	Construir equipo de robots para jugar partido de fútbol en categoría "Small Size" del mundial de ROBOCUP 2018	CC	Equipo INF, ELOs, Mec, Comercial	\$ 500.000	80	70	45	80	75	70	No aprobado	\$ 0
15 CHARLAS Y TALLERES INTELIGENCIA ARTIFICIAL	LUKAS ZAMORA	Charlas y talleres abiertas de memoristas y testista en el tema de IA con foco en primeros años.	CC	Oscar Lizama Warren Eaton Marcela Rojas (Mec)	\$ 500.000	75,0	80,0	80,0	60,0	55,0	70	No aprobado	\$ 0
16 APPUNTA	ALEX MUSSO ROJAS	Facilitar labor educativa de profesores y el estudio personal de estudiantes de enseñanza media chilena. (Feria SW 2017).	CC	Francisco Casas Rodolfo Castillo Hernán Herreros Marcelo Jara	\$ 438.500	75,0	90,0	45,0	80,0	60,0	70	No aprobado	\$ 0
17 Informática en el Mundo de la Robótica	DIEGO CARVAJAL SOLANO	Difundir la carrera e integrar a miembros DI a la robótica	CC	Carina Flores Jairo Gonzalez (Elo)	\$ 500.000	60,0	75,0	65,0	70,0	75,0	69	No aprobado	\$ 0
					MONTO SOLICITADO	\$ 7.954.721						TOTAL ASIGNADO	\$ 3.869.003
					MONTO DISPONIBLE DI	\$ 3.600.000							
					MONTO OTRAS CUENTAS	\$ 269.003							